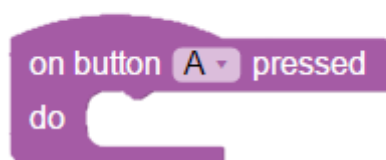


Fråga micro:bit

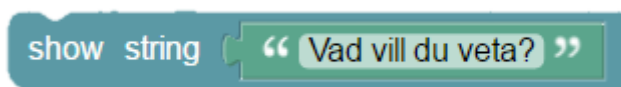
Börja med blocken



I *show string* kan man skriva vilken text som ska scrollas över led displayen.

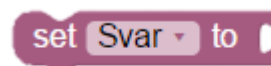
Bokstäverna Å, Ä och Ö finns inte med. Om du använder någon av dem så blir det en lucka i ordet där inga led är tända.

Det här blocket kommer att ligga utanför *on button _ pressed* och kommer att köras en gång när programmet startas

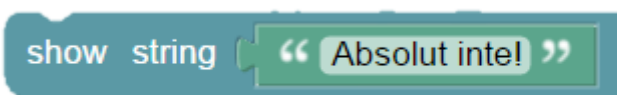


Vi måste skapa en variabel som heter svar och bestämma hur många olika svar som ska finnas i frågespelet.

Jag väljer att antal svar ska vara 4.(0-3).



Nu kan vi skapa våra svar genom att skapa 4 st *show string* med den text som ska visas.



När frågan Vad vill du veta? Är ställd kan man fundera ut frågan man vill ställa micro:bit och trycka på knapparna (A+B här). Micro:bit väljer då ett slumpmässigt svar av de 4 som läggs in.

```

on button A+B pressed
do
  set Svar to pick random 0 to 3
  
```

För att kontrollera vilket svar som ska skrivas ut behöver vi använda ett logiskt block som heter *if do*

Om det som sätts in är sant kommer det som sätts in i do att genomföras.



Om svar är 0 visa textsträngen absolut inte

```

0 = 0
Svar
show string " Absolut intel! "
  
```

Sammanfatt i *if do* blocket

```

if
do
  Svar = 0
  show string " Absolut intel! "
  
```

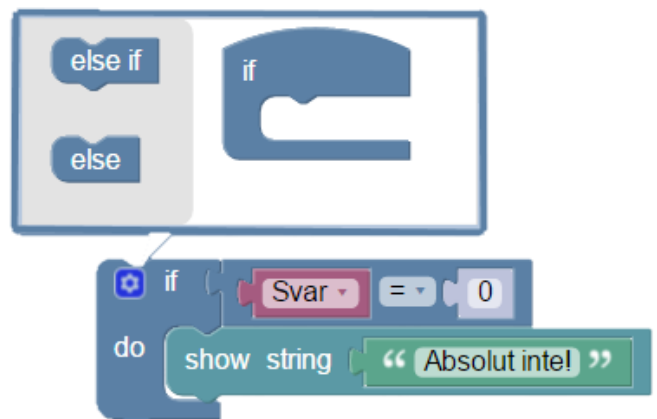
Nu skulle det gå att skapa ett sånt här *if do* block för varje svar men det finns också möjlighet att utöka *if do* blocket med *else if*.

Klicka på kugghjulet på *if do* blocket

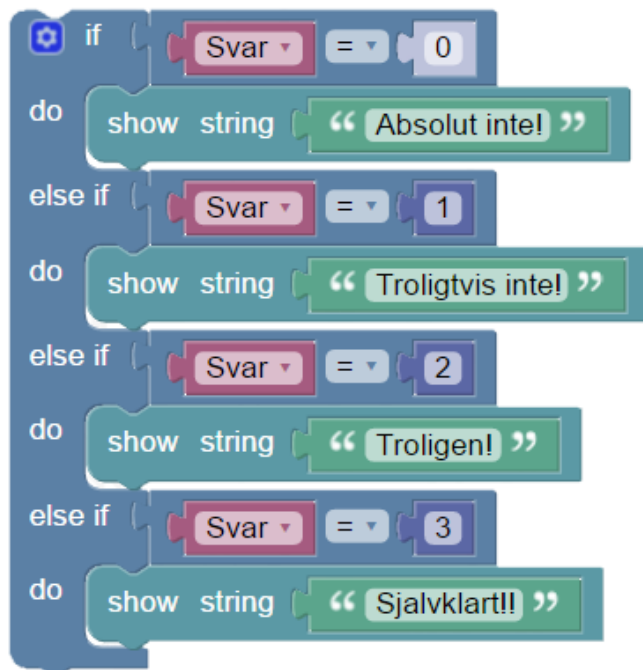
I rutan som kommer upp kan man bygga sitt *if* block.

Lägg till 3 st *else if*

Stäng rutan genom att klicka på kugghjulet.

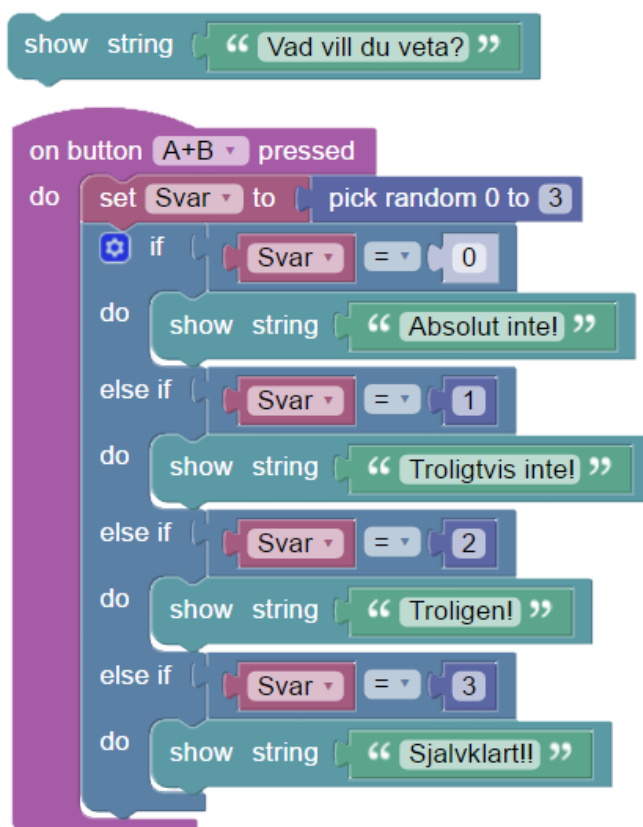


Sätt in svar 1-3 och dess text i *else if*



```
if (Svar = 0) do (show string "Absolut inte!")
else if (Svar = 1) do (show string "Troligtvis intel!")
else if (Svar = 2) do (show string "Troligen!")
else if (Svar = 3) do (show string "Sjalvklart!!")
```

Koden i sin helhet



```
show string "Vad vill du veta?"

on button A+B pressed
do (set Svar to pick random 0 to 3)
  if (Svar = 0) do (show string "Absolut inte!")
  else if (Svar = 1) do (show string "Troligtvis intel!")
  else if (Svar = 2) do (show string "Troligen!")
  else if (Svar = 3) do (show string "Sjalvklart!!")
```

Skapa kod så att det efter varje svar kommer en ny fråga "vad vill du veta?"

[Förslag på lösning](#)